

Carol Espilotro

product designer sênior

+55 11 991886915

carolespilotro@live.com

carolespilotro.com

linkedin.com/in/carolespilotro

Brasil, São Paulo - SP

Experiência

Conexa Saúde | Product Designer Sênior

Nov 2022 - Presente, São Paulo - SP

Atuei focada na estratégia e em todo o processo de design das plataformas internas que tratavam de faturamento e sistemas para profissionais médicos. Na empresa e na equipe, apresentei e liderei Design Ops e tive foco em trazer processos de design para o dia a dia da startup.

Garena | UX/UI and Visual Designer Sênior

Ago 2021 - Ago 2022, São Paulo - SP

Responsável por trazer UX/UI para o BOOYAH!, app de stream da Garena, localizando o produto para o público brasileiro. Também desempenhei a função de Visual Designer, trabalhando com direção de arte de campanhas e apresentações da BOOYAH! e do jogo Free Fire, além de ministrar workshops relacionados a branding e guias de boas práticas para equipes globais.

Wildlife Studios | UX/UI Designer

Jul 2019 - Oct 2019, Remoto

Contratada temporariamente para auxiliar na criação das interfaces do jogo Zooba (Android e IOS) para seu lançamento. Trabalhei na criação de telas para a loja de jogo, mecanismos de engajamento econômico com o usuário, passe de batalha e histórico de partidas do usuário.

Santander | UX/UI Designer

Mar 2019 - Ago 2022, São Paulo - SP

Dediquei-me às plataformas tecnológicas internas do banco. Trabalhei na área de tecnologia e diretamente com os desenvolvedores no meu primeiro ano e meio na empresa (como terceira, depois contratada do banco), depois fui para a área de Design de Produto, trabalhando com a equipe de design system, research e redação, atendendo todos os tipos de demandas bancárias relacionadas desde plataformas internas (funcionários), até aplicativos web e mobile (clientes).

Level Up! Games | Visual Designer

Jun 2015 - Mar 2019, São Paulo - SP

Designer Digital e Visual dedicada à criação de hotspots, sites, landing pages, identidade visual e campanhas de comunicação dos games da empresa. Usei constantemente o Google Analytics para tomada de decisões para realizações de campanhas e sites, para principalmente entender o comportamento dos usuários em nossos conteúdos. Tive a oportunidade de fazer ilustrações para alguns jogos online e para a plataforma de e-commerce Hype Games, onde foi feita a criação de personagens para compor a identidade da loja.

Voluntária

ADPlist.org

Mentora em Design | Jul 2023 - Presente

Educação

uiBoost

Certificado em UI Design, Visual Interface | Jan 2021 - Jul 2021

DesignOps School

Certificado em Design System | Dec 2020 - Mar 2021

Mergo

Certificado em User Experience | May 2017

Universidade Presbiteriana Mackenzie

Bacharel em Design | Jan 2013 - Jun 2016

Habilidades

Técnico

photoshop illustrator indesign premiere
after effects (básico) figma sketch html
css agile

Design

ux ideação e workflows prototipação
interações acessibilidade ilustração
wireframes style guide design system
design ops

Research

arquitetura da informação data analysis
desk research experiência com entrevistas
surveys personas mind map testes a/b
análises quantitativas e qualitativas
e outras metodologias

Soft Skills

flexível comunicativa líder de projetos e de time
facilitadora organizada orientada a dados
gosta de dar e receber feedbacks negociadora

Línguas

Inglês avançado espanhol básico
nativa português brasileiro